

プロジェクトの 状態	初期構想、メン バー確定	構想発出、なぜや りたいのか	心理的安全を望 む、緩やかな合意	意外なアイデア、切 り口の発見	個人のアイデアが 見つかる	調査活動、深堀	チームのアイデア (ソリューション) が見つかる	ソリューションの効 果検証	ソリューションの評 価	新しい方向性の発 見、構想の本質の 再認識	新たな構想のもと 仕切り直し
得られること		構想への 疑問・興味 メンバーの 思考傾向 構想への 緩やかな合意	アイデアの種 面白い気づき アイデアの効能 具体的シーン	アイデアの実現 手段や弊害 合意された アイデア 役割分担 一体感	ユーザー動向 現状の課題 ソリューションの 可能性 次の方向性						
プロジェクトの フェーズ	スタート	構想共有 目的合意	アイデア出し 具体化	洗練	合意	公式実践	レビュー	ソリューション 可能性の探索	ゴール		
	構想	チームビルディング	チームアイディエーション			検証			達成		
従来手法	 自発的にO1の何か をしたい人は少ない。 気づきや課題 感から始めるケー スが多い。	 そもそも資料を作る時間がない。 大事な事なのに少し恥ずかしい。 聴く側もそうなんだ感。 	 慣れていないプレストでやった 感。具体と抽象が混在し、扱いに 困る。準備した割に…。	 ペーパープロトタイ ピング。 	 (まとまらないと) ファシリテーターや アドバイザーが介 入。	 モックプロトタイ ピング。いいチームは 自分達の労力で費 用を賄おうとする。	 資料作成してもイ マイチ伝わらない。 (資料の量≠熱量) 	 アンケートから改 善のアイデアが出 ない。	 プロジェクト達成。		
RICOH PRISM	+  SELF DISCLOSURE DIALOGUE	+  PRESENTATION GALLERY	+  IDEATION BRAIN WALL	+  SHIRO	+  COMING SOON CONSENSUS ALIGN WALL		+  PRESENTATION GALLERY	+  IDEATION BRAIN WALL			
従来手法でやってもいいし、RICOH PRISM でやってもいい。	他人に自分の原体 験を話すことで自 分の欲求を認知す る。	リーダーが想いを話し易い。メン バーが自分事にしやすい。	サクサクプレスト。メンバーそれぞ れの思考プロセスが共有される。	投影を駆使したリ アル感あるプロト タイプ。	納得度の高い合 意。		誰でも心打つ神ブ レゼン。	改善プレストに慣 れたメンバーで実 施。有識者や顧客 と一緒にやること も可能。			